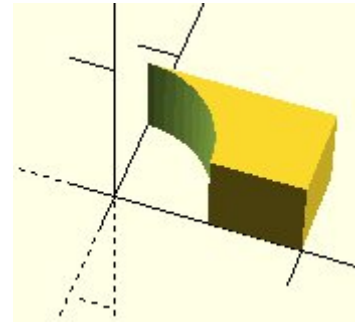


Anleitung zu OpenSCad - Teil 3: Operationen

1. Ziehe Körper von einem Körper ab

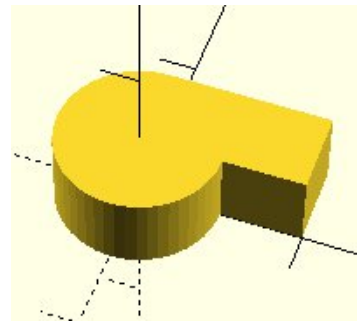
```
difference(){  
  cube([10,5,5]);  
  cylinder(d=10, h=5, $fn=50);  
}
```



Mit dem Befehl *difference* wird der zweite (und dritte, vierte usw.) Körper vom ersten Körper abgezogen. Tausche die Position der beiden Körper und erkläre das Ergebnis

2. Verbinde mehrere Körper zu einem

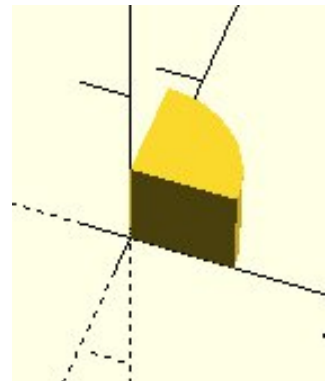
```
union(){  
  cube([10,5,5]);  
  cylinder(d=10, h=5, $fn=50);  
}
```



Mit dem *union*-Befehl handelt es sich für den 3D-Drucker danach nicht mehr um zwei, sondern nur noch um einen Körper

3. Bilde die Schnittmenge aus zwei Körpern

```
intersection(){  
  cube([10,5,5]);  
  cylinder(d=10, h=5, $fn=50);  
}
```



Mit *intersection* bildest du die Schnittmenge aus zwei Körpern.