

Programm zur Umrechnung von Größen- oder Längeneinheiten – Teilanleitung mit Scratch 3

Umrechnung von Gewichts- und Längeneinheiten

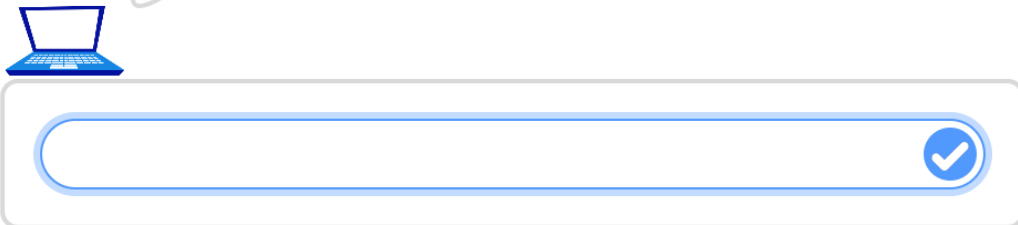
Gewichtseinheiten:

mg	g	kg	t
5000000	5000	5	0.005

Längeneinheiten:

mm	cm	m	km
0	0	0	0

Welche Einheit möchtest Du umrechnen?



Du bekommst eine Scratch-Vorlage, mit der eine automatische Umrechnung von Gewichtseinheiten schon möglich ist. Beim „Spielen“ wirst Du zuerst gefragt, welche Einheit Du umrechnen möchtest. Hier musst Du mg, g, kg oder t eingeben. Dann wirst Du nach der Umrechnungszahl gefragt. Im Beispiel oben habe ich „g“ und „5000“ eingegeben. Das Programm rechnet diese Angaben in die höheren und niedrigeren Einheiten um und zeigt sie an. Den Programmcode siehst Du auf der nächsten Seite.

Aufgabe: Erweitere das Programm um die Umrechnung von Längeneinheiten.



Wenn  angeklickt wird

frage Welche Einheit möchtest Du umrechnen? und warte

falls Antwort = mg , dann

frage Wie viel mg sind es? und warte

setze mg auf Antwort

setze g auf $\text{Antwort} / 1000$

setze kg auf $\text{Antwort} / 1000000$

setze t auf $\text{Antwort} / 1000000000$

falls Antwort = g , dann

frage Wie viel g sind es? und warte

setze mg auf $\text{Antwort} * 1000$

setze g auf Antwort

setze kg auf $\text{Antwort} / 1000$

setze t auf $\text{Antwort} / 1000000$

falls Antwort = kg , dann

frage Wie viel kg sind es? und warte

setze mg auf $\text{Antwort} * 1000000$

setze g auf $\text{Antwort} * 1000$

setze kg auf Antwort

setze t auf $\text{Antwort} / 1000$

falls Antwort = t , dann

frage Wie viel t sind es? und warte

setze mg auf $\text{Antwort} * 1000000000$

setze g auf $\text{Antwort} * 1000000$

setze kg auf $\text{Antwort} * 1000$

setze t auf Antwort