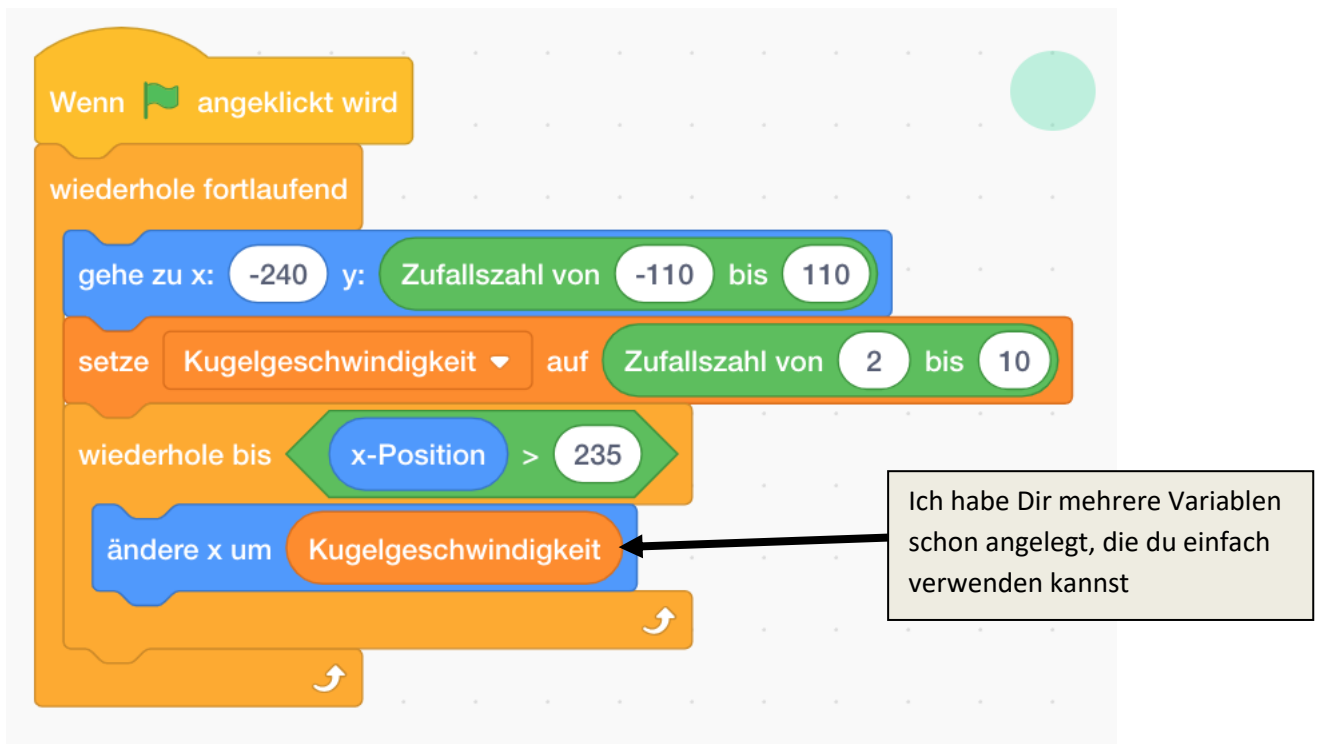


# Simple Game - Anleitung mit Scratch 3

(1) Lade die Vorlage „Simple Game – Vorlage.sb3“ hoch. Hier sind alle notwendigen Grafiken, das Bühnenbild, die zwei Klänge und die verwendeten Variablen schon angelegt! Schau Dir die Vorlagendatei dahingehend an.

(2) Programmiere die Kugel so:

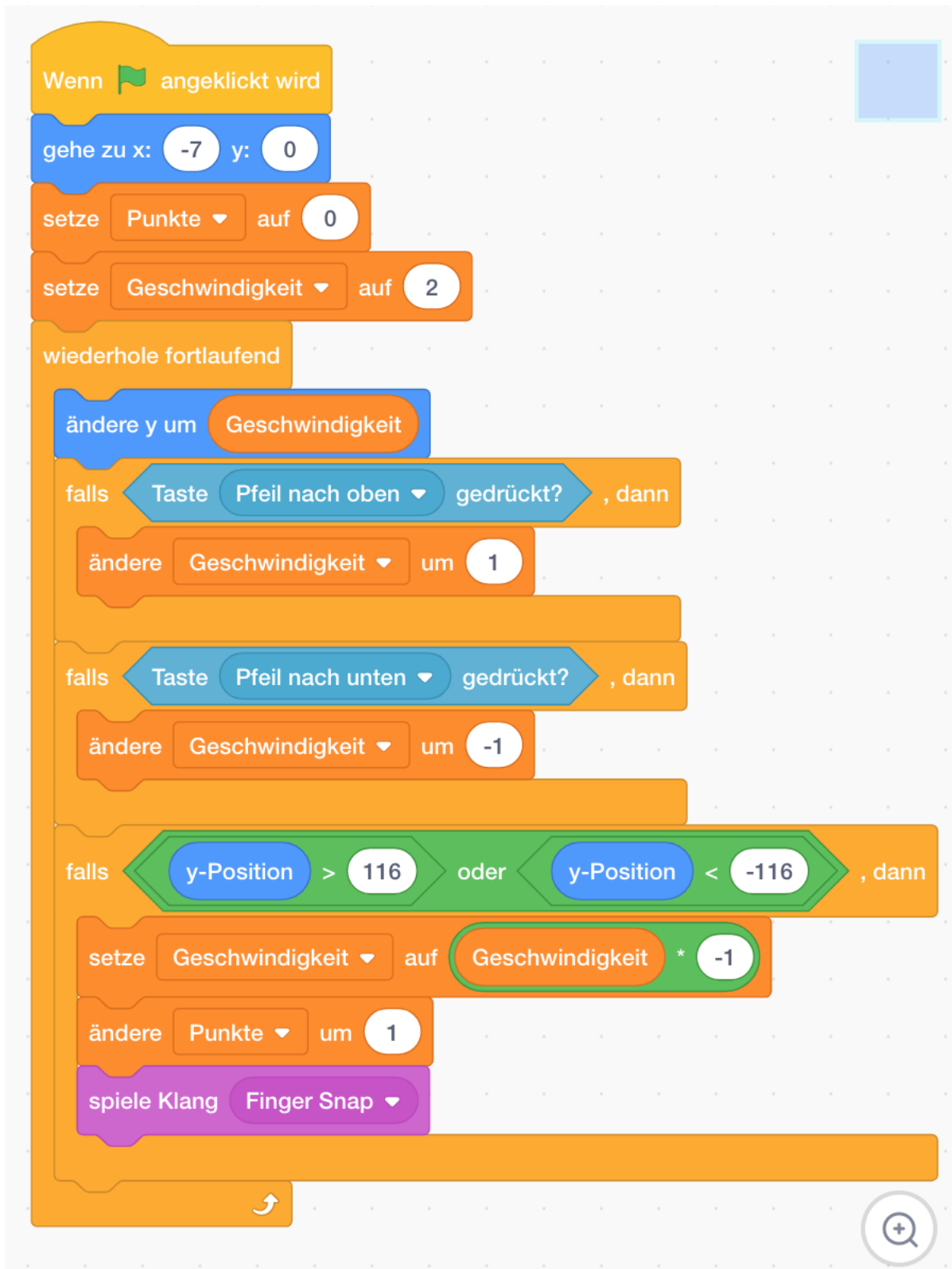


The image shows a Scratch script for a ball's movement. It starts with a 'When green flag clicked' event block. This is followed by a 'Repeat forever' loop containing three blocks: 'Go to x: -240 y: Zufallszahl von -110 bis 110', 'Set speed of Ballgeschwindigkeit to Zufallszahl von 2 bis 10', and a 'Repeat until' loop. The 'Repeat until' loop has the condition 'x-Position > 235' and contains the block 'Change x by Ballgeschwindigkeit'. A callout box with an arrow pointing to the 'Ballgeschwindigkeit' variable block contains the text: 'Ich habe Dir mehrere Variablen schon angelegt, die du einfach verwenden kannst'.


Wenn Du auf die „grüne Fahne“ drückst, bewegt sich eine Kugel in unterschiedlichen Höhen und Geschwindigkeiten immer von links nach rechts.

Jetzt wird der Spieler programmiert, es ist ein Quadrat, das mit den Pfeiltasten nach oben und unten beschleunigt oder gebremst werden kann.

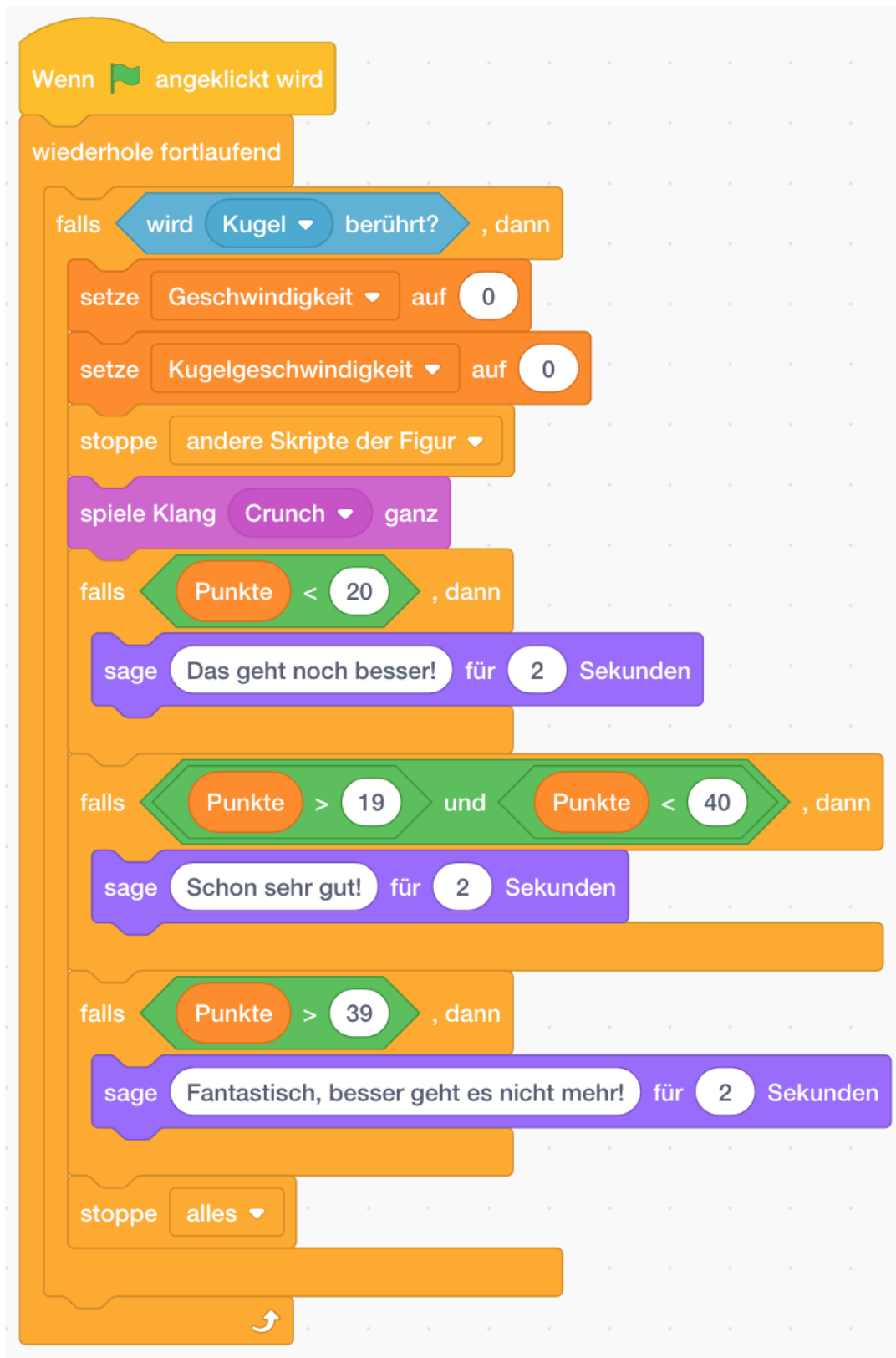
### (3) Programmiere nun das Quadrat:



The image shows a Scratch script for a game where a square moves across the screen. The script is as follows:

- Wenn  angeklickt wird
- gehe zu x:  y:
- setze Punkte  auf
- setze Geschwindigkeit  auf
- wiederhole fortlaufend
  - ändere y um
  - falls Taste  gedrückt?, dann
    - ändere Geschwindigkeit  um
  - falls Taste  gedrückt?, dann
    - ändere Geschwindigkeit  um
  - falls  oder , dann
    - setze Geschwindigkeit  auf
    - ändere Punkte  um
    - spiele Klang

(Fortsetzung nächste Seite)



Das Simple Game ist fertig, Du kannst es aber wie folgt erweitern:

- Füge weitere Punkte-Bewertungen ein
- lass die Kugeln nicht immer von einer Seite, sondern abwechselnd von links nach rechts und dann von rechts nach links durchfliegen